

Lycée *****	Devoir de Synthèse N°2 5 Mars 2008	Niveau : 2ème Technologie1 A.S :2007-2008 Enseignante : *****
Matière : Informatique Durée : 2 heures		
Nom : Prénom :		Note : /20

Exercice n°1 : (3 pts)

Mettre (X) dans la case qui correspond à la proposition correcte :

1. Internet est un(e)

Énorme ordinateur Réseau de réseaux Ensembles de réseaux interconnectés

2. Comment sont reliés les réseaux Internet ?

Avec des pinces croco Avec un protocole TCP/IP Avec des TAM-TAM

3. Comment appelle-t-on le courrier électronique d'Internet ?

E-Smail E-Mail E-Pail

4. Pour se connecter à Internet, on a besoin d'un

Modem Scanner Abonnement chez un FSI Logiciel pour le Web

5. TCP/IP veut dire Protocole de contrôle de

Réseau Paiement Transmission de données

6. FTP est un

Protocole de transfert de fichiers Service de presse Agence Internet

7. Que pouvoir faire avec l'IRC

Faire de la recherche Passer un scanner Communiquer avec d'autres personnes

8. Comment appelle t-on la première page de navigateur ?

Le fichier d'accueil La page d'accueil Le home page L'annuaire

9. Utilisateur@adresse-serveur est une adresse électronique :

D'un réseau D'un ordinateur URL

Exercice n°2 : (1pts)

Citer les différentes étapes de création d'un site web :

-
-
-
-

Exercice n°3 : (2pts)

Donner les différents modèles de structuration de l'information dans les sites Web et présenter un ou deux inconvénients pour chacun

Modèle	Inconvénients
.....	
.....	
.....	
.....	

Exercice n°4 : (2pts)

Définir brièvement les termes suivants

Un site Web :

HTML :

Algorithme :

Programme Source :

Exercices n°5 : (2pts)

Elaborer un schéma illustrant les étapes par lesquelles un programme passe dès l'écriture de son algorithme jusqu'à son exécution par machine.

Exercice n°6 : (3pts)

1. Donnez la différence entre une constante et une variable.

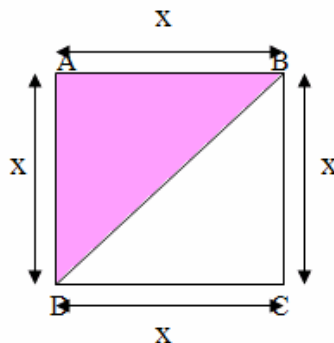
- Une constante :
-
- Une variable :
-

2. Donnez les caractéristiques de chacun de ces objets

Constante	Variable

Exercice n°7 (7pts)

On se propose d'écrire un algorithme qui calcule et affiche la surface du triangle (ABD) sachant que la surface du carré (ABCD) est $=X*X$ avec X donnée par l'utilisateur.



Spécification du problème	Algorithme
Codification des objets	

