Lycée Ibnou Khaldoun SBZ Matière : **Informatique** Enseignant : **AZRI H.**	Date : **06/03/2009** Niveau : **2ème Technologie** Durée : **2h** Coef. : **3**
DEVOIR DE SYNTHESE N°2	NOTE
NOM …….… PRENOM ……...……N° …	/20

Partie1 : (6points)

Exercice n°1 : (3.25 points)

1) Qu'appelle t-on l'opération qui consiste a transformer une image sur papier en image sur un support de stockage ? Et citer un périphérique qui permet la réalisation de cette opération.

……

2) Donner la définition des termes suivants :

- Image matricielle……
……..…… ……..….
- Image vectorielle……..……
……..…… ……..….

3) Donner deux formats d'image fixe :

●……(compressé)●……..……(non compressé)

4) Citer le nom d'un logiciel de traitement de :

Image	Son	vidéo
●……	●……..……	●……..……

Exercice n°2 : (points)

Cocher (**X**) la (les) bonne(s) réponse(s):

- Q'u appel-t-on les algorithmes de compression des fichiers vidéo
☐ COMPRESS
☐ CODEC
☐ DECOD

- Pour enregistrer un document pour la 1ière fois on utilise a commande
☐ Enregistrer
☐ Enregistrer tout
☐ Enregistrer sous

- On compresse les fichiers vidéo pour
☐ Permettre de les stocker sur les supports de stockages.
☐ Augmenter leur qualité d'affichage.
☐ Permettre leur diffusion sur INTERNET.

- Quelle est l'unité de mesure de la résolution d'une image
☐ Frame Per Second
☐ Dot Per Inch
☐ Point Par Pouce

- Un type de donné est dit scalaire s'il a

☐ un prédécesseur et pas de successeur
☐ un successeur et pas de prédécesseur
☐ un prédécesseur et un successeur

Partie 2 : (14 points)

Exercice n° 1: (4points)

Soit l'algorithme suivant:

Algorithme	X=3	x=5
0) Début 1) Répéter 2) Ecrire ("donner un entier") 3) Lire (x) 4) P ← 1 Pour i de 1 à x faire P ← P * x Fin pour 5) Ecrire("le résultat est",P) 6) Fin		

1) Effectuer le tournage à la main de l'algorithme ci-dessus. Pour x=3, et x=5
2) Que fait cet algorithme?

………

………

Exercice n° 2 : (2 points)

Réécrire le programme suivant en corrigeant les 8 erreurs de syntaxe qu'il contient :

Programme	Correction

Programme minimum ;
Uses wcrt ;
Var a,m:intger ;
Bigen
Writeln('donner a : ');
Readln(a);
Writeln('donner b : ');
Readln(b);
if a> = b then ;
m:=b;
end
else
m:=a;
end ;
writeln('le minimum est : ', m)
end
	………………………………………………………… (×20 lignes)

<u>Exercice n° 3</u>:(8points)

Ecrire une analyse un algorithme puis une traduction en Pascal d'un programme intitulé **Affichage** qui permet de saisir un entier naturel **n** puis de remplir un tableau **T** de taille **n** par des entiers et enfin de déterminer et afficher les valeurs du tableau **T** qui sont supérieures à 5.

T.A.F :

- Saisir la taille du tableau n
- Remplir le tableau T avec des entiers
- Afficher les valeurs du tableau T qui sont supérieur à 5